Actividad 1

Nombre: Juan Felipe Fernandez Gomez

1. Instale y configure el Kit de Desarrollo de Java (JDK) mediante el asistente de instalación.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. Descargue e instale el NetBeans IDE.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Cree y ejecute un applet que contenga un botón y una etiqueta; cuando se dé clic sobre dicho botón, la etiqueta debe mostrar el texto: El botón ha sido presionado.
   1. Abrir NetBeans.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

* 1. Creamos el proyecto actividad 1, con el paquete y su clase.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* 1. Colocamos el un label y un botón.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* 1. Configuramos para que haga el cambio cuando presionamos el botón.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* 1. Guardamos y corremos el programa.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

* 1. Probamos si funciona y sí.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente